Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat hoceneko

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ocenjivanja korisnika

**Verzija 2.0**

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 2.3.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Ognjen Šubarić |
| 27.3.2020. | 2.0 | Ispravke | Ognjen Šubarić |
| 09.03.2020. | 3.0 | Konacna verzija | Ognjen Šubarić |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ocenjivanja korisnika 1](#_Toc34525650)

[Istorija izmena 2](#_Toc34525651)

[1. Uvod 4](#_Toc34525652)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34525653)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc34525654)

[1.3 Reference 4](#_Toc34525655)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc34525656)

[2. Scenario ocenjivanja korisnika 5](#_Toc34525657)

[2.2 Tok dogadjaja 5](#_Toc34525658)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc34525659)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc34525660)

[2.5 Posledice 5](#_Toc34525661)

3

## Uvod

### Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri ocenjivanju korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

### Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. IS1-UML-Banka-Prenos-ScenarioSlucajaUpotrebe kao pomocna literatura

### Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li ce se korisnicima prikazivati odnos lajkova i dislajkova odredjenog korisnika kao procenat, ili ce se prikazivati konkretno njihov broj? |  |
| 2 | Sem sto ce pri pretrazi ljudi sa slabijim ocenama imati slabiji prioritet, hoce li biti jos nekog mehanizma kaznjavanja ljudi sa jako velikim brojem dislajkova? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Scenario ocenjivanja korisnika

* 1. **Kratak opis**

Korisnici koji imaju svoj nalog imaju opciju ocenjivanja korisnika. Ova funckionalnost sluzi kako bi ljudi koji prvi put komuniciraju sa nekom osobom stekle poverenje u nju i prevazisli strah od prevare. Takodje sluzi radi sto vernijeg i pravednijem sortiranju kao i zastupljenosti u listi dogadjaja iste kategorije. Samo jednu istu ocenu je moguce dati sa jednog naloga, i ona se pamti(nije moguce dati lajk vise puta istoj osobi), radi izbegavanja zloupotreba.

### Tok dogadjaja

* + 1. Korisnik ocenjuje drugog korisnika lajkom

1. Korisnik koji zeli da oceni drugog korisnika prvo ulazi na njegov profil klikom na ime tog korisnika.
2. Na profilu korisnika koji se ocenjuje nalaze se njegovi podaci, statistika, kao i dva dugmeta od koga jedan predstavlja dugme za lajk, a drugi dugme za dislajk.
3. Korisnik pritiskom na dugme za lajk daje pozitivnu ocenu korisniku na cijem je profilu.
4. Pozitivna ocena se pamti u bazi podataka.
   * 1. Korisnik neuspesno ocenjuje drugog korisnika lajkom
5. Akcije 1, 2 i 3 su iste kao i u scenariju 2.2.1
6. Posto je korisnik vec jednom ocenio datog korisnika, ne moze da ga oceni opet.
7. Drugim klikom na dugme za lajk, korisnik je ponistio prethodni lajk.
8. Promena se pamti u bazi podataka.
   * 1. Korisnik uspešno ocenjuje drugog korisnika dislajkom
9. A Sve isto kao i u scenariju 2.2.1 osim što korisnik u koraku 3 pritiskom na dugme za dislajk daje negativnu ocenu korisniku na cijem je profilu.
   * 1. Korisnik neuspesno ocenjuje drugog korisnika dislajkom
10. Sve je isto kao u scenariju 2.2.2 sem sto klikom drugi put na dislajk korisnika koga je vec ocenio dislajkom rezultuje ponistavanjem dislajka.

### Posebni zahtevi

Dati prioritet pri testiranju.

### Preduslovi

Pre ocenjivanja korisnik mora biti registrovan i najavljen na sistem (register , a potom i login scenario uspešan.

### Posledice

Ocene se beleze u bazi podataka. Ovo ima za posledicu zastupljenost objava ocenjenog korisnika pri pretrazivanju i ostavlja dobar ili los utisak na ostale korisnike, potencijalne goste dogadjaja.